En un array solo puedes guardar datos del mismo formato (int, double, string, objetos)

Estos números se guardan por índices, empieza en 0 hasta X, te mueves de uno en uno.

Los arrays ocupan mucha ram.

Los arrays son estáticos o dinámicos. Estáticos son los que reservas un espacio y solo puedes usar ese espacio. Los dinámicos se determinan en función de tu necesidad, si necesitas 2, haces 2, si luego necesitas 3 pues aumentas el array.

Float[] scores = new float[25];

(Para declarar un array estático especificamos el numero de “cajas” que queremos)

Char []